



## PROVA DE OBSTÁCULOS - REGULAMENTO

### MATERIAL NECESSÁRIO PARA A PROVA:

- ✓ Robô Bot'n Roll ONE ;

### DESCRIÇÃO DA PROVA:

A prova terá início após o sinal dado por um elemento da organização que irá ordenar a chamada e a apresentação de cada uma das equipas.

Todas as equipas deverão estar prontas para participar 10min antes do início da prova. As equipas serão chamadas pela ordem de inscrição. A não comparência de uma equipa aquando da chamada implica a sua imediata desqualificação. Duas equipas podem trocar de lugar na prova, desde que cheguem a acordo e informem antecipadamente o júri (até 15min antes do início previsto da prova).

Só é permitida a presença de um elemento de cada equipa por cada prova.

O objectivo da prova é fazer com que o robô percorra o caminho da pista o mais rapidamente possível e sem colidir com as paredes. Cada colisão tem uma penalização de 3s.

A figura seguinte ilustra um exemplo de uma configuração possível.



A pontuação é dada pelo menor tempo de percurso completo ou maior percurso percorrido até ao limite de tempo da prova.

Cada prova terá um tempo limite de 30s. Cada equipa dispõe de 2 tentativas. Será registado o melhor resultado das duas tentativas.

No final da prova de obstáculos, e em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas nos primeiros lugares, o júri poderá requerer a repetição da prova pelas equipas envolvidas.

As regras seguintes devem ser lidas e respeitadas para que a prova decorra em conformidade com o estabelecido e de acordo com as normas de segurança.



## REGRAS DA PROVA

### **Pista**

A pista poderá ter um formato variável com aproximadamente 3 metros de longitude. A pista é de cor branca, tem 45cm de largura e está limitada por paredes também de cor branca com 20cm de altura. No centro da pista existe uma linha preta com 2cm de espessura, que poderá servir de guia para quem tiver sensor de linha (note-se que existem partes do percurso sem linha).

Nenhum elemento humano pode tocar no robô durante a prova, a menos que devidamente autorizado pelos juízes.

### **Robôs**

Os robôs deverão ser autónomos e não deverão ter fios eléctricos a ligá-los a nenhum elemento externo. Os robôs poderão ser activados por humanos, manualmente ou através de um controlo remoto.

### **Duração da prova**

Cada prova terá um tempo limite de 30s. Cada equipa dispõe de 2 tentativas. Será registado o melhor resultado das duas tentativas. Cada colisão tem uma penalização de 3s. O júri pode interromper a prova a qualquer altura, se a situação o justificar.

### **Segurança**

Para evitar situações perigosas são proibidas todas as substâncias que possam por em risco as pessoas ou o material, tais como explosões, fumo, chamas, alta tensão, uso de água ou outras.

### **Juízes:**

Cada prova terá 1 ou 2 juízes que irão coordenar e avaliar a prova executada pelo robô de cada equipa.

**NOTA: Qualquer situação omissa neste regulamento será avaliada e decidida soberanamente pelo júri e sem direito a recurso.**